

***Положение о проведении муниципальной
интеллектуально-познавательной игры по математике «Брейн-ринг».***

1. Общие положения

Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуально-познавательной игры по математике «Брейн-ринг» для учащихся 5-8 классов общеобразовательных учреждений (далее – Игра).

Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

Инициатором проведения игры «Брейн – ринг» является районное методическое объединение учителей математики.

2. Цели и задачи

– развитие творческих способностей учащихся, раскрытие их интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к математике, привитие навыков в решении логических задач;

– выявление талантливых учащихся, выработка командного духа, умение слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

3. Организаторы

Отдел образования администрации Архаринского района, РМО учителей математики.

4. Участники

Учащиеся 5 – 8 классов муниципальных общеобразовательных учреждений района.

5. Порядок подготовки и проведения

Общеобразовательное учреждение для участия выставляет на каждый этап Игры по 1 команде, состоящей из 5 участников и 2-х запасных игроков.

Образовательное учреждение для участия в Игре подает заявку в организационный комитет с указанием образовательного учреждения, ФИО членов команды, ФИО руководителя команды, названия и девиза команды.

Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

Команду сопровождает руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды.

Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов жюри и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

6. Форма проведения.

Интеллектуально-познавательная игра проводится в форме игры «Брейн-ринг» в два этапа:

1 этап: 5- 6 классы;

2 этап: 7 – 8 классы.

Если в игре принимают участие 5 или более команд, то игра проводится по «олимпийской системе», то есть согласно предварительной жеребьёвке проводятся поединки пар команд, проигравшая из пары команда выходит из игры, затем победители двух пар играют между собой и так далее до единого чемпиона. В обоих случаях в одном поединке встречаются 2 команды, каждая из которых усаживается за свой игровой стол с сигнальной карточкой. Ведущий читает вопрос для обеих команд и даёт 1 минуту на размышление. В течение минуты команда, желающая дать ответ, должна поднять сигнальную карточку. Контроль за временем для обдумывания вопросов, и подсчёт очков осуществляет жюри.

Правила игры: *Схема вопросного раунда*

- начало вопросного раунда;
- чтение вопроса;
- минута обсуждения;
- ответ участников;
- объявление правильного ответа;
- зачет ответов;
- апелляции принимаются во время перерыва.

1. Начало вопросного раунда. Подаётся команда «Внимание вопрос».

2. Чтение вопроса. Ведущий читает вопрос с листа или монитора компьютера. При чтении вопроса ведущий не должен специальным образом выделять кавычки и другие знаки препинания. До сигнала начала минуты обсуждения ведущий может повторить текст вопроса. После начала минуты обсуждения такое повторение - как полное, так и частичное - запрещено.

3. Минута обсуждения. Для начала минуты обсуждения даётся команда «Время». Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места (возвращаться на свои места), пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим игры.

4. Ответ участников. Та команда, которая быстрее подает сигнал после обсуждения, отвечает первой. Капитан может ответить сам или назначить отвечающим другого игрока команды.

В случае если первая команда отвечает на вопрос неправильно, оставшимся командам дается на ответ 20 секунд.

Если ни одна из команд не дала правильного ответа на вопрос, или было просрочено время, то очко считается неразыгранным.

5. Зачёт ответов. За верный ответ команде присуждается очко, за неверный ответ команда ничего не получает и ничего не лишается. В поединке побеждает та команда, которая первой наберёт 3 очка.

6. Если за время поединка обе команды не дают правильный ответ на три вопроса подряд, то обе команды выбывают из игры.

7. Подведение итогов

Жюри формируется из состава оргкомитета.

Итоги подводятся жюри по результатам Игры. Победителем признается команда, победившая в финальной игре.

Жюри имеет право определить лучшего игрока по итогам Игры.

Лучшие команды, игроки и преподаватели награждаются грамотами отдела образования администрации Архаринского района.

8. Оргкомитет интеллектуальной игры.

В состав оргкомитета входят:

- специалисты отдела образования;
- педагоги общеобразовательных учреждений, принимающих участие в подготовке заданий по математике для проведения данной игры.

В полномочия оргкомитета входит:

1. Разработка Положения о проведении Игры и внесение изменений в Положение.
2. Обеспечение проведения Игры.
3. Прием заявок на участие в Игре.
4. Подведение итогов Игры.

Состав оргкомитета

1. Руднева Е.А. – заведующая ИМЦ отдела образования;
2. Шипицина Л.И. - методист отдела образования;
3. Малых В. Н. – методист отдела образования;
4. Капля В. И. - руководитель РМО учителей математики, учитель математики МОБУ «СОШ № 95 им. Н.Щукина»;
5. Ленская О. В. – учитель математики МОБУ «СОШ № 95 им. Н. Щукина»;
6. Фертих-Бубенко Н. А.- учитель математики МОБУ «СОШ № 95 им. Н. Щукина».